

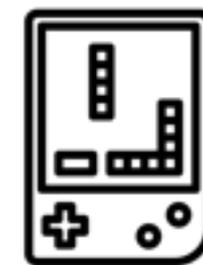
JUGA A CASA

JUEGA EN CASA



JUGA A CASA

JUEGA EN CASA



Una de les millors coses que poden fer junts els membres d'una família és jugar. Darrerament sembla que tots els jocs que fem han de ser comprats (tret de les excepcions dels jocs per a infants). Durant anys he escrit sobre jocs que pots fer amb el que tens al voltant, així que he decidit recopilar-ne alguns en format petit llibret.

He fet una tria de sis, de categories diferents. Tots es poden jugar amb material que, de ben segur tens a casa. Cinc d'ells són jocs publicats a llibres meus que ja no es troben al mercat i el que fa sis és un joc per a dispositius mòbils (Android en aquest cas) que m'ha semblat que afavoreix el fet de jugar plegats al voltant d'una pantalla.

Espero que et serveixin. Juga'ls i, si vols, explica'm com t'ha anat l'estona de joc.

Bones partides!

Una de las mejores cosas que pueden hacer juntos los miembros de una familia es jugar. Últimamente parece que todos los juegos que hacemos deben ser comprados (salvo las excepciones de los juegos para niños). Durante años he escrito sobre juegos que puedes hacer con lo que tienes alrededor, así que he decidido recopilar algunos en formato pequeño librito.

He hecho una selección de seis, de categorías diferentes. Todos se pueden jugar con material que, a buen seguro tienes en casa. Cinco de ellos son juegos publicados en libros míos que ya no se encuentran en el mercado y el que hace seis es un juego para dispositivos móviles (Android en este caso) que me ha parecido que favorece el hecho de jugar juntos en torno una pantalla.

Espero que te sirvan. Juégalos y, si quieres, explícame como te ha ido el rato de juego.

¡Buenas partidas!

NEUTRÓ NEUTRÓN

JOC DE TAULER JUEGO DE TABLERO

Joc de Robert A. Kraus que va ser publicat al número 71 de la revista Games&puzzles.

Nombre de jugadors: 2

Material: Un tauler de 5x5 quadrats i 5 fitxes blanques, 5 negres i 1 vermella

Durada de la partida: 5'

Objectiu: Aconseguir portar el neutró a la seva fila del tauler

COM S'HI JUGA?

Cada jugador agafa les seves 5 fitxes, anomenades electrons i les col·loca com es pot veure a la imatge. La fitxa vermella és un neutró, una fitxa compartida pels dos jugadors.

Per torns, els jugadors mouen primer el neutró i després un dels seus electrons. Una fitxa es mou en vertical, horitzontal o diagonal tantes caselles com sigui necessari fins que el seu moviment quedi bloquejat per la vora del tauler o una altra fitxa. En aquest joc no es capturen fitxes.

Comença la partida qui tingui les blanques. Aquest primer moviment és especial i no es pot moure el neutró.

Guanya el jugador que porti el neutró a qualsevol casella de la seva línia de partida, o si en el seu torn, l'adversari no pot moure el neutró o qualsevol de les seves fitxes.

Juego de Robert A. Kraus que fue publicado en el número 71 de la revista Games&puzzles.

Número de jugadores: 2

Material: Un tablero de 5x5 cuadrados y 5 fichas blancas, 5 negras i 1 roja

Duración de la partida: 5'

Objetivo: Conseguir llevar el neutrón a su hilera del tablero

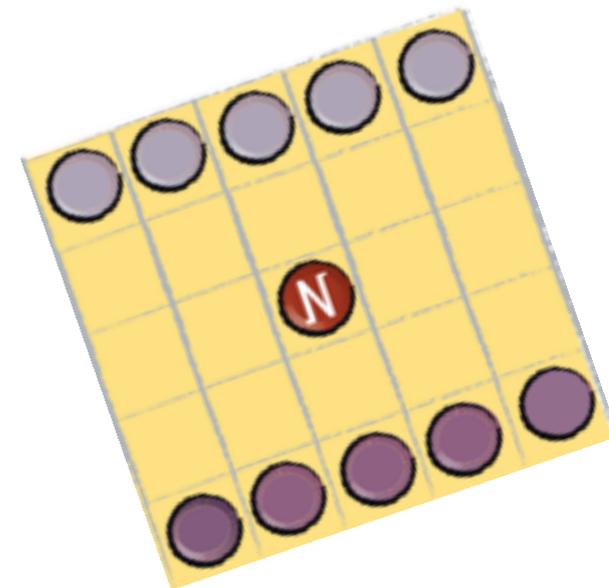
¿CÓMO SE JUEGA?

Cada jugador toma sus 5 fichas, llamadas electrones y las coloca como se puede ver en la imagen. La ficha roja es un neutrón, una ficha compartida por los dos jugadores.

Por turnos los jugadores mueven primero el neutrón y después uno de sus electrones. Una ficha se mueve en vertical, horizontal o diagonal tantas casillas como sea necesario hasta que su movimiento quede bloqueado por el borde del tablero u otra ficha. En este juego no se capturan fichas.

Empieza la partida quien tenga blancas. Este primer movimiento es especial y no se puede mover el neutrón.

Gana el jugador que lleve el neutrón a cualquier casilla de su línea de partida o si en su turno su adversario no puede mover el neutrón o cualquiera de sus fichas.



LA FRONTERA

LA FRONTERA

JOC AMB PAPER I LLAPIS JUEGO DE LÁPIZ Y PAPEL

Joc creat per Diego Kovács i publicat a la revista El Acertijo.

Nombre de jugadors: 2

Material: Paper (millor si és quadriculat) i llapis

Durada de la partida: 5'

Objectiu: Sumar més punts que l'adversari

COM S'HI JUGA?

Es dibuixa una quadrícula de 4x4 caselles i es divideix amb una línia horitzontal en dos meitats iguals, una per a cada jugador. Els jugadors podran escriure a qualsevol dels dos costats.

El primer jugador escriu l'1 a qualsevol casella. El següent jugador haurà d'escriure el 2 a qualsevol casella lliure que ha de complir una norma: haber d'estar a la misma fila o columna que el nombre anterior sense que hi hagi cap casella ocupada entre aquestes dues caselles.

Els jugadors continuen la partida col·locant un nombre superior cada vegada fins que ja no se'n pugui posar cap, perquè totes les caselles estan ocupades.

Cada jugador suma els punts que s'han escrit en una zona. Guanya el que hagi aconseguit la suma més alta.

Juego creado por Diego Kovács y publicado en la revista El Acertijo.

Número de jugadores: 2

Material: Papel (mejor si es cuadriculado) y lápiz

Duración de la partida: 5'

Objetivo: Sumar más puntos que el adversario

¿CÓMO SE JUEGA?

Se dibuja una cuadrícula de 4x4 casillas y se divide con una línea horizontal en dos mitades iguales, una para cada jugador. Los jugadores podrán escribir en cualquiera de los lados.

El primer jugador escribe el 1 en cualquier casilla. El siguiente jugador deberá escribir el 2 en cualquier casilla libre que debe cumplir una norma: tiene que estar en la misma fila o columna que el número anterior sin que haya ninguna casilla ocupada entre estas dos casillas.

Los jugadores continúan la partida colocando un número superior cada vez hasta que ya no se puede poner ningún número, porque todas las casillas están ocupadas. Cada jugador suma los puntos que se escribieron en una zona. Gana quien haya conseguido una suma más alta.

1	6	12	5
3	14	13	4
10	15	11	9
2	7		8

PARAULES VALUOSES

PALABRAS VALIOSAS

JOC AMB PARAULES JUEGO CON PALABRAS

Nombre de jugadors: 2

Material: Paper (millor si és quadriculat) i llapis

Durada de la partida: 15'

Objectiu: Formar paraules amb lletres d'una quadricula

COM S'HI JUGA?

Cada jugador dibuixa una quadricula de 5x5 caselles. Per torns els jugadors diuen una lletra i cada un l'escriu a una de les caselles de la seva quadricula.

Quan s'han dit les 25 lletres cada jugador revisa la seva quadricula i busca paraules que puguin llegir-se en la direcció correcta (d'esquerra a dreta o de dalt a baix). Dos paraules que estiguin a la mateixa fila o columna no poden compartir cap lletra.

Es sumen tants punts com lletres tinguin les paraules que s'han format. Si s'ha aconseguit una paraula de cinc es sumen 10 punts.

Es juguen tres partides i guanya el que tingui més punts després de la tercera partida.

Número de jugadores: 2

Material: Papel (mejor si es cuadriculado) y lápiz

Duración de la partida: 15'

Objetivo: Formar palabras con letras de una cuadrícula

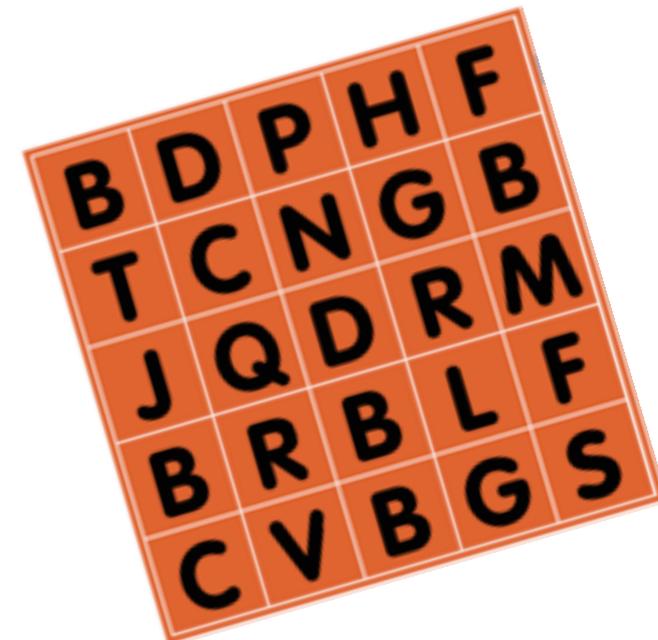
¿CÓMO SE JUEGA?

Cada jugador dibuja una cuadrícula de 5x5 casillas. Por turnos los jugadores dicen una letra y cada uno la escribe en una de las casillas de su cuadrícula.

Cuando se han dicho 25 letras cada jugador revisa su cuadrícula y busca palabras que puedan leerse en la dirección correcta (de izquierda a derecha o de arriba a abajo). Dos palabras que estén en la misma fila o columna no pueden compartir ninguna letra.

Se suman tantos puntos como letras tengan las palabras que se han formado. Si se ha conseguido una palabra de cinco se suman 10 puntos.

Se juegan tres partidas y gana el que tenga más puntos después de la tercera partida.



IDIOTA

IDIOTA

JOC AMB CARTES JUEGO CON CARTAS

Número de jugadors: 2 a 4 (amb més jugadors caldria utilitzar una segona baralla)

Material: Una baralla sense comodins

Durada de la partida: 15'

Objectiu: Ser el primer a quedar-se sense cartes

COM S'HI JUGA?

Es reparteixen nou cartes a cada jugador i es col·loquen de les següent manera

- tres es deixen cara avall a la taula (sense mirar-les),
- tres cara amunt a la taula de forma que les pugui veure tothom
- i tres a les mans de cada jugador de forma que només éll les pugui veure.

La resta de cartes es deixen en una pila per anar robant.



Abans de començar la partida els jugadors poden canviar cartes de les que tenen a la mà amb les que hi ha cara amunt.

Les cartes s'utilitzen pel seu valor numèric, sense tenir en compte el pal. Hi ha dues cartes especials:

- el 2 és un comodí i es pot tirar sempre. El següent jugador haurà de superar el 2.
- El 10 és un comodí especial i després de tirar-lo es retiren de la partida totes les cartes que hi ha al centre.

El jugador que comença tira una carta de les que té a la mà al centre de la taula. El següent haurà de tirar una que tingui un número igual o superior a la que s'acaba de tirar. Si té diverses cartes del mateix número les pot tirar totes juntes (per exemple tres 5).

Si no es té cap carta per tirar, se n'agafa una de la pila.

- si aquesta carta és igual o superior a l'última que està a la taula passa el torn al següent jugador.
- en cas contrari es quedarà amb totes les cartes del centre de la taula, passa el torn i el següent jugador tirarà una nova carta.

Quan hi ha quatre cartes del mateix número seguides sobre de la taula, es retiren del joc i torna a tirar en funció de la carta visible de la pila del centre.

Quan un jugador es quedi sense cartes a la mà, jugarà amb les tres cartes que té cara amunt (de forma que tothom sabrà quines cartes té). Si a la fase on es juga amb les cartes cara amunt algú no pot tirar, girarà una carta de la pila i si no supera la que està al centre es quedarà amb totes les cartes i quan li toqui el torn de nou, tornarà a jugar amb les cartes de la mà.

Quan un jugador ja no té cartes a la mà ni cara amunt, utilitzarà les que té cara avall. En el seu torn escollirà a l'atzar, sense mirar-les, una de les tres cartes. Si no supera la que hi ha al centre es quedarà tota la pila (i tornarà a jugar amb les que té a la mà).

Guanya el primer jugador que es quedi sense cartes. La partida continua fins que només queda un jugador, que s'assignarà una I. Es juguen varies rondes. Si algú torna a perdre tindrà una D, i així successivament fins que un jugador tingui la paraula IDIOTA i sigui coronat com a perdedor.

Número de jugadores: 2 a 4 (con más jugadores habría que utilizar una segunda baraja)

Material: Una baraja sin comodines

Duración de la partida: 15 '

Objetivo: Ser el primero en quedarse sin cartas

COMO SE JUEGA?

Se reparten nueve cartas a cada jugador y se colocan de la siguiente manera

- tres se dejan boca abajo en la mesa (sin mirarlas),
- tres boca arriba en la mesa de forma que las pueda ver todo el mundo
- y tres en las manos de cada jugador de forma que sólo él las pueda ver.

El resto de cartas se dejan en un montón para ir robando.



Antes de iniciar la partida los jugadores pueden cambiar cartas de las que tienen en la mano con las que hay boca arriba.

Las cartas se utilizan por su valor numérico, sin tener en cuenta el palo. Hay dos cartas especiales:

- el 2 es un comodín y se puede tirar siempre. El siguiente jugador deberá superar el 2.
- el 10 es un comodín especial y después de tirarlo se retiran de la partida todas las cartas que hay en el centro.

El jugador que empieza tira una carta de las que tiene en la mano en el centro de la mesa. El siguiente tendrá que tirar una que tenga un número igual o superior a la que se acaba de tirar. Si tiene varias cartas del mismo número las puede tirar todas juntas (por ejemplo tres 5).

Si no se tiene ninguna carta para tirar, se toma una del montón.

- si esta carta es igual o superior a la última que está en la mesa pasa el turno al siguiente jugador.
- en caso contrario se quedará con todas las cartas del centro de la mesa, pasa el turno y el siguiente jugador tirará una nueva carta.

Cuando hay cuatro cartas del mismo número seguidas encima de la mesa, se retiran del juego y vuelve a tirar en función de la carta visible de la pila del centro.

Cuando un jugador se quede sin cartas en la mano, jugará con las tres cartas que tiene boca arriba (de forma que todo el mundo sabrá qué cartas tiene). Si en la fase donde se juega con las cartas boca arriba alguien no puede tirar, girará una carta del montón y si no supera la que está en el centro se quedará con todas las cartas y cuando le toque el turno de nuevo, volverá a jugar con las cartas de la mano.

Cuando un jugador ya no tiene cartas en la mano ni boca arriba, utilizará las que tiene boca abajo. En su turno escogerá al azar, sin mirarlas, una de las tres cartas. Si no supera la que hay en el centro se quedará todo el montón (y volverá a jugar con las que tiene en la mano).

Gana el primer jugador que se quede sin cartas. La partida continúa hasta que sólo queda un jugador, que se asignará una I. Se juegan varias rondas. Si alguien vuelve a perder tendrá una D, y así sucesivamente hasta que un jugador tenga la palabra IDIOTA y sea coronado como perdedor.

SOL, PLUJA I LLAVOR

SOL, LLUVIA Y SEMILLA

JOC AMB LES MANS JUEGO CON LAS MANOS

Nombre de jugadors: De 3 a 300

Durada de la partida: 5'

Objectiu: Aconseguir fer créixer el màxim nombre de plantes possibles

COM S'HI JUGA?

Versió amb 3 persones: Cada jugador amaga una mà a l'esquena. Compten alhora fins a tres i diuen: Sol, pluja i llavor. 1, 2, 3, ja! Llavors cadascú treu la mà en una d'aquestes posicions:



sol



pluja



llavor

- Si tothom treu una posició diferent (és a dir, hi ha un sol, una pluja i una llavor) es fa créixer una planta. I a la propera ronda tothom ha de treure una posició diferent a la que acaba de treure.
- Ara, si no hi ha una posició de cada tipus, faltarà algun element per fer que la planta creixi.

Quantes plantes creixeran en cinc intents?

Versió amb més persones: Es juga de la mateixa forma, però es fan tres grups. Tots els membres del grup treuen la mateixa posició.

Número de jugadores: De 3 a 300

Duración de la partida: 5'

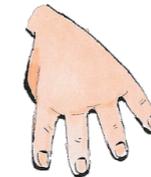
Objetivo: Conseguir hacer crecer el máximo número de plantas posible

¿CÓMO SE JUEGA?

Versión con 3 personas: Cada jugador esconde una mano a la espalda. Cuentan a la vez hasta tres y dicen: Sol, lluvia y semilla. 1,2,3 ¡ya! Luego cada uno saca la mano en una de estas tres posiciones:



sol



lluvia



semilla

- Si todos han sacado una posición distinta (es decir, hay un sol, una lluvia y una semilla) ha crecido una planta. Y la próxima ronda todo el mundo deberá sacar una posición distinta a la que se acaba de sacar.
- Si no hay una posición de cada tipo, faltarà algun elemento para hacer que la planta crezca.

¿Cuántas plantas crecerán en cinco intentos?

Versión con más personas: Se juega de la misma forma, pero se hacen tres grupos. Todos los miembros del grupo sacan la misma posición.



2 PLAYER GAMES: THE CHALLENGE

2 PLAYER GAMES: THE CHALLENGE



JOC AMB UN DISPOSITIU ANDROID JUEGO CON UN DISPOSITIVO ANDROID

Disponible per a: Android
Nombre de jugadors: 2
Preu: Gratuït

COM S'HI JUGA?

I si aprofitem un dispositiu Android (un telèfon o una tauleta) per jugar plegats una estona? **2 player games: The Challenge** és un recull de jocs senzills i ràpids que tenen una particularitat: per jugar-los cal ser dues persones.

A partir d'aquí, feu volar la imaginació com vulgueu. Fer un torneig, una partida al millor de cinc, una partida a cadascuna de les variants...

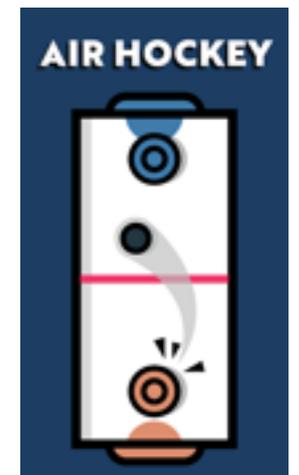
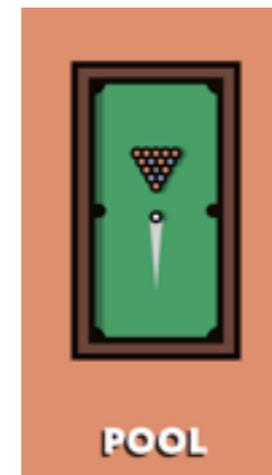
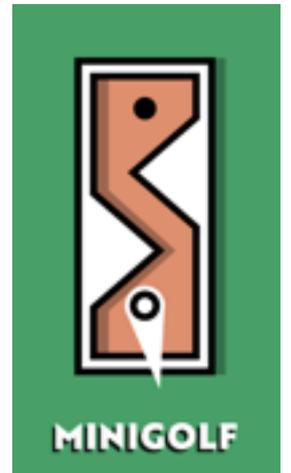


Disponible para: Android
Número de jugadores: 2
Precio: Gratis

¿CÓMO SE JUEGA?

¿Y si aprovechamos un dispositivo Android (un teléfono o una tableta) para jugar juntos un rato? **2 player games: The challenge** es un conjunto de juegos simples y rápidos que tienen un particularidad: para jugarlos hay que ser 2 personas.

A partir de aquí, que vuele la imaginación a vuestra merced. Haz un torneo, una partida al mejor de cinco, una partida a cada una de las variantes...



Cinc dels jocs d'aquest recull han estat publicats a llibres escrits per l'Oriol Ripoll, les imatges han estat extretes d'allà i els textos s'han modificat a partir de l'original publicat.

- Neutró, la frontera, paraules valuoses i l'idiota han estat extrets del llibre El gran libro de los juegos para toda la familia, escrit per Àngels Navarro i Oriol Ripoll, amb imatges de Judit Valldosera i editat el 2014 per l'editorial Anaya.
- Sol, pluja i llavor ha extret del llibre Fa fred? Jugant no es nota! escrit per Oriol Ripoll i amb imatges de Francesc Rovira. Va ser editat l'any 2002 per l'editorial Molino.

Cinco de los juegos de esta recopilación han sido publicados en libros escritos por Oriol Ripoll, las imágenes han sido extraídas de allí y los textos se han modificado a partir del original publicado.

- Neutrón, la frontera, palabras valiosas y el idiota han sido extraídos del libro El gran libro de los juegos para toda la familia, escrito por Ángeles Navarro y Oriol Ripoll, con imágenes de Judit Valldosera y editado en 2014 por la editorial Anaya.
- Sol, lluvia y semilla ha extraído del libro Hace frío? Jugando no se nota! escrito por Oriol Ripoll y con imágenes de Francesc Rovira. Fue editado en 2002 por la editorial Molino.

