

Qui som i què fem?

*Jocs al segon
és una agència de
creació, producció
i dinamització de
projectes relacionats
amb el joc.*

*Creem i
desenvolupem
jocs per explicar i fer
viure conceptes, adreçats
a qualsevol
públic i sobre
qualsevol
plataforma.*

*Portem el
joc a campanyes
de comunicació,
tallers, congressos i
jornades, dinamització
d'equips, esdeveniments
i formacions.*

**Alguns
projectes
realitzats**

Desigual



Activitat gamificada per treballar l'adaptació als canvis on s'acava creant una pel·lícula feta amb diferents esquetxos.

Activitat creada i realitzada amb Life&Tv





Affinity

Activitat de team building inspirada en una escape room per treballar diferents aspectes del treball en equip.

Activitat creada i realitzada amb Life&Tv



Los 5 grandes



*Activitat educativa
adreçada a un grup
d'infants que
participen al projecte
Caixa Proinfància de
la Fundació laCaixa.*

Joc de jocs

*Material educatiu gamificat
per celebrar amb les escoles de
Barcelona el 25è aniversari
dels Jocs Olímpics de Barcelona.*

*El material ha estat elaborat de
forma col·laborativa amb un
grup d'educadors.*

EL JOOC DELS JOCS



Vila Watt

Instal·lació de jocs al carrer per explicar el projecte VilaWatt, un projecte de transició energètica de l'Ajuntament de Viladecans.





Chiesi formació gamificada

*Reestructuració en forma de
joc d'un programa de formació
de benvinguda a una companyia.*

*Tots els continguts proposats per
recursos humans van ser
modificats en experiències de joc
que poden ser dinamitzades pels
mateixos treballadors.*

Sanofi



Proposta gamificada per la presentació de dues webs que donen serveis als metges i als pacients.

Tota la proposta estava ambientada com un gran joc de cartes on la màgia tenia un paper molt important.

Aplicació mòbil per a infants amb la que descobreixen les peces del concert Planeta Clarinet i les diferències entre els quatre instruments de la família.

Planeta Clarinet





Arts i oficis

*Un programa del Canal 33.
A cada programa s'aborda
un ofici diferent i uns
estudiants s'aproximen a un
dels seus aspectes gràcies a
un joc creat per a l'ocasió.*



Trajectòria Estrella



Un esdeveniment gamificat per fer una selecció de personal. Els participants disposaven d'una App que els feia viure missions dies abans de l'esdeveniment i, durant aquest, feien jocs per demostrar les seves competències.



Quadriveria

Un joc de preguntes i respostes en un entorn mòbil amb continguts universitaris i adreçat al públic universitari.



Sèrie d'esdeveniments per a diferents empreses del mateix grup.

L'esdeveniment servia per treballar els valors propis de l'empresa alhora que es vivia una bona experiència lúdica.

Alquímia

Welcome pack

COMPROMÍS

Amb els estudiants, amb els graduats i amb la societat; amb la qualitat dels serveis i amb la innovació com a constant de l'organització.

constel·lació següent

 **UOC** Universitat Oberta de Catalunya

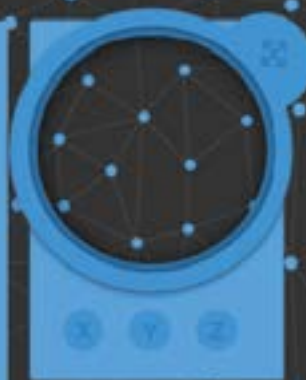
MISSIÓ 1

Molt bé, ja has trobat la primera constel·lació. Per trobar la segona, hauràs d'orientar el telescopi amb les coordenades correctes que obtindràs en l'entorn de treball de la UOC.

Si superes els reptes que se't plantegen en cada missió, podràs orientar el telescopi correctament. Si fallaves, potser estaràs veient una zona del firmament equivocada.

No cal córrer, assegura't que la teva resposta és correcta. Ahí i, sobretot, quan vegis el Campus i en tornis, no tanquis la pantalla del joc (si cal, minimitza-la) o hauràs de tornar a començar de zero!

TROBA LES COORDENADES



Pack de benvinguda amb una estructura de joc. Els jugadors han de conèixer els valors de la universitat, i familiaritzar-se amb els diferents recursos que s'ofereixen per treballar.



KitsCaixa

Creació de diferents kits educatius per a infants a través de Fundació laCaixa.



Co - poker



Un joc creat especialment per Infonomia i Jocs al segon per una trobada de la Co-societ. Els participants han d'identificar els seus actius i usar-los per fer propostes innovadores per fer front a un problema que s'ha identificat.

New Office

Una proposta gamificada durant el període de mudança d'una gran oficina, amb l'objectiu de configurar-la al gust dels treballadors.





Motlles, engranatges i píxels



*Exposició que mostra la relació
entre la tecnologia i el joc.*